

3D modeliranje u 3ds Maxu

PLAN PREDAVANJA



AUTOR

Machina Academy u
suradnji s predavačem
Zlatkom Gromom © 2021.

KONTAKTI

machina@machina.hr
091 928 7419
Derenčinova 1, Zagreb

DRUŠTVENE MREŽE



Dobrodošli u Machina Academy!

Drago nam je da ste se odlučili za Machina Academy kako bi usvojili nova i usavršili postojeća znanja!

U nastavku ovog dokumenta možete pronaći osnovne informacije o tečaju 3D modeliranja u Autodesk 3ds Maxu pod mentorstvom Zlatka Groma.

Plan predavanja:

Plan predavanja ukupnog trajanja 60 školskih sati sastavljen je po temama no po potrebi se prilagođava kako bi tempo odgovarao pojedinoj grupi.

Online predavanja:

Online predavanja održavaju se u istom terminu kao i predavanja u učionici te se paralelno snimaju. Snimke se uploadaju istu večer te su dostupne minimalno 12 mjeseci!

Detalje o pristupu online predavanjima i snimkama polaznici dobivaju u zasebnoj brošuri po upisu na tečaj.

Završni radovi i karijerno savjetovanje:

Po završetku predavanja čeka vas i izrada završnog rada nakon kojeg dobivate certifikat o položenom tečaju.

Individualno karijerno savjetovanje s mentorom možete započeti i prije predaje završnog rada!



Predavač

Zlatko Grom

arhitekt i specijalist 3D dizajna

Zlatko Grom diplomirani je arhitekt s višegodišnjim iskustvom u poslovima arhitektonske vizualizacije. Član Machina tima mentora je već 6 godina te je educirao preko 130 polaznika iz područja 3D dizajna.

Specijalnost su mu AutoCAD, 3D Studio Max, Blender, Vray, Corona, Revit i Substance Painter.

Iskustvo s arhitektonskim vizualizacijama stekao je u studiju *Polymachine* i studiju *Soba*, te gaming tvrtkom Ocean Media.

Trenutno ima vlastiti studio za specijalistički 3D dizajn – Axion Design.

kontakt: zlatko.grom@machina.hr

KRATAK SADRŽAJ

01

Osnove poligonalnog 3D modeliranja objekata u Autodesk 3ds Maxu

02

Korištenje materijala - texture, mapping, uv unwrapping

03

Rad s kamerom i rasvjetom, Corona i V-Ray render - sličnosti i razlike.

04

Marvelous Designer - osnove programa i simulacije tkanina.

05

Dodatni plug-inovi (Forestpack) za raslinje, individualno savjetovanje.



Autor: Maroje Matić
Mentor: Zlatko Grom



Autor: Maroje Matić
Mentor: Zlatko Grom



Autor: Maroje Matić
Mentor: Zlatko Grom

Detaljan plan predavanja po temama

Uvod u 3D modeliranje

- a) Sučelje i navigacija Autodesk 3ds Maxa
- b) Poligonalno modeliranje
- c) Transformacije i modifieri

Primjer / vježba - 3D modeliranje objekta - high poly stolica, čaša, kućanski objekti.

Slaganje kompleksnih scena

- a) Grupiranje i/ili povezivanje objekata
- b) Instanciranje objekata

Primjer / vježba - slaganje scene s više objekata

Plugins i scripte

Razni pluginovi za 3ds Max koji olakšavaju ili ubrzavaju kreaciju pojedinih elemenata ili česte procese

- a) Soulburn, Greeble, Extend borders
- b) Floor generator
- c) RailClone / Forestpack - kompleksne ograde, radijatori, raslinje

Materijali

- a) Univerzalne postavke materijala
- b) Teksture – mapiranje, projekcije i primjena tekstura
- c) UV unwrapping (projiciranje 2D slike na površinu 3D modela)
- d) Logika teksturiranja

Osvjetljenje i kamera

Objašnjenje i testiranje raznih postavki rasvjete i pozicije kamere.

Renderiranje

- a) Postavke pri renderiranju
- b) Corona i V-Ray renderer sličnosti i razlike

Marvelous designer

Simulacija tkanina, Import / Export tkanina i primjena tkanina na model

Samostalni radovi

Vježbe i konzultacije oko radova

ONLINE TEČAJ

Kratke informacije



Prijenos predavanja uživo putem Zoom-a u istom terminu kada se održavaju predavanja u učionici.



Snimka svakog predavanja dostupna već sljedeći dan te tijekom narednih 12 mjeseci.



Mogućnost praćenja putem snimki u svom tempu + individualne konzultacije s predavačem po dogovoru.



Karijerno savjetovanje po završetku predavanja, pomoć u izradi portfelja i životopisa.



Certifikat o položenom tečaju po predaji završnog rada.



LIVE PRIJENOS
PREDAVANJA



SNIMKA
PREDAVANJA



CERTIFIKAT PO
ZAVRŠETKU